

## METHODENBLATT: THE NEXT GENERATION OF CHANGEMAKER



„Everyone can be a changemaker“. Dieser Ausspruch von Ashoka ermutigt zu mehr Gemeinwohl und gesellschaftlichem Zusammenhalt. Mit innovativen Ideen und deren Umsetzung kann jede und jeder mitgestalten. In diesem Kapitel möchten wir euch das Spiel „The Next Generation of Changemaker“ vorstellen. Es wurde von der Initiative for Teaching Entrepreneurship (IFTE) in Österreich entwickelt. Es ist ein kombiniertes Spiel aus Brettspiel und einer frei verfügbaren Web-App.

- Hinweise zum Ablauf können über unsere Webseite aufgerufen und heruntergeladen werden.



**GO WEB**

[www.nfte.de/go-web](http://www.nfte.de/go-web)  
→ Themenheft →  
Lehrmaterialien



Es wird als Team mit 2 bis 8 Teilnehmer\*innen gespielt. Dabei kann gegen andere Teams gespielt werden oder einfach als Einzelteam. Das Spiel bietet Impulse für alle angehende „Changemaker“, um so eine bessere Welt zu gestalten. Je nach individueller Schwerpunktsetzung kann der Fokus z.B. auf den Nachhaltigen Entwicklungszielen, der Kreislaufwirtschaft oder dem Klimawandel liegen. Auch regionale Bezüge sind möglich.

<b>Beschreibung</b>	Ein „Combined Game“ zur Entwicklung von innovativen Ideen und Geschäftsmodellen. Das Spiel bietet Impulse für alle angehenden Changemaker, erste Schritte auf ihrer Entrepreneurial Journey zu unternehmen, um so eine bessere Welt zu gestalten. Die Spieler*innen können auch an bereits vorhandenen Ideen arbeiten. Je nach individueller Schwerpunktsetzung kann der Fokus z. B. auf den Nachhaltigen Entwicklungszielen, der Kreislaufwirtschaft oder dem Klimawandel liegen. Auch regionale Bezüge sind möglich.
<b>Zeitbedarf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► Mini-Workshop: 2 x 50 min (ohne Pitch und Bewertung)</li> <li>► Workshop: 3 x 50 min (mit Pitch und Bewertung)</li> <li>► mehrtägiger Workshop oder Hackathon: 3 - 4 Tage</li> <li>► (inkl. Gastspkern und Gesprächen mit potenziellen Kund*innen)</li> </ul>
<b>Spielende</b>	2 bis 8 Personen = 1 Team; Geeignet für Spieler*innen ab 14 Jahren
<b>Benötigte Materialien</b>	3 – 4 Spiele (ein Spiel pro Team) Das Spiel kann über die NFTE Geschäftsstelle ( <a href="mailto:spiele@nfte.de">spiele@nfte.de</a> ) bestellt werden.
<b>Vorbereitung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► ausreichende Anzahl an Spielen organisieren</li> <li>► Teams bilden (pro Team 2 bis 8 Spieler*innen)</li> <li>► Post-Its zur Sammlung der Ideen in den einzelnen Teams bereitstellen</li> <li>► Flipcharts, auf denen das Geschäftsmodell entwickelt wird, vorbereiten</li> <li>► Optional (bei Nutzung der Web-App; Combined Game): pro Team ein Smartphone</li> </ul>
<b>Besonderheit</b>	Dieses Spiel wird von einer Web-App begleitet und erlaubt es, mit ergänzenden und lokal angepassten Karten zu spielen.